

JOCASTORE

PLATEFORME D'APPLICATIONS

jocatop of the second of the s

PRINCIPE

Vous venez de faire l'acquisition d'une application compatible avec le Jocastore, la plateforme d'applications des Éditions Jocatop.

À partir de celle-ci, vous pouvez :

- télécharger et installer nos applications sur les équipements suivants :
 - ordinateurs équipés de Windows, Mac et Linux ;
 - tablettes iOS et Android.

Veuillez consulter le paragraphe des prérequis en annexe, chapitre VI.

- lancer les applications directement en ligne, sans aucune installation, à partir d'un navigateur Internet compatible.

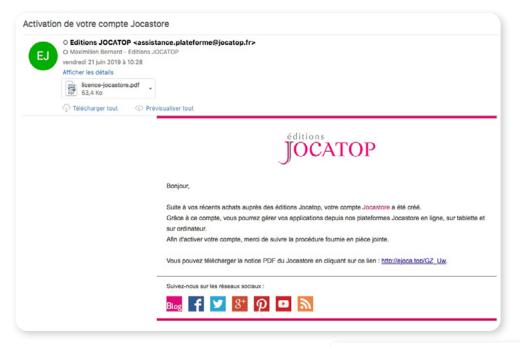
 Veuillez consulter la compatibilité des navigateurs en annexe, chapitre VI.
- télécharger les applications sur des ordinateurs et tablettes Android, pour une utilisation sans connexion Internet.
- créer des classes et groupes d'élèves afin de suivre leur progression dans les applications proposant cette option (Zoum⁺, Quizztop⁺, Lecthème⁺ et Applimaths).
- prolonger l'utilisation de celles-ci à la maison, à l'aide de la fonctionnalité *Cahier de texte* accessible en souscrivant à un abonnement accès élève pour la quantité de profils choisie.



SOMMAIRE

i. Commitmation d'acriat d'une ou plusieurs applications	μ. σ
II. Création du compte et activation	p. 8
III. Mode d'accès	
2. Accès élève depuis le domicile	p. 11
IV. Connexion à l'application 1. Utilisation sur ordinateur A. En ligne	
B. En version installée 2. Utilisation sur tablette AndroidA. En ligne B. En version installée	p. 19
3. Utilisation sur iPad A. En ligne B. En version installée	p. 23
4. À noter (Enregistrement mot de passe – Mot de passe oublié)	p. 25
V. Description du menu 1. Mes applications 2. Gestion des élèves 3. Cahier de texte 4. Guides d'utilisation 5. Paramètres A. Version en ligne B. Version installée	p. 26 p. 26 p. 30 p. 32 p. 33
VI. Annexe : compatibilité du Jocastore et des applications A. Ordinateurs B. Tablettes C. Navigateurs Internet	p. 39

I. CONFIRMATION D'ACHAT D'UNE OU PLUSIEURS APPLICATIONS

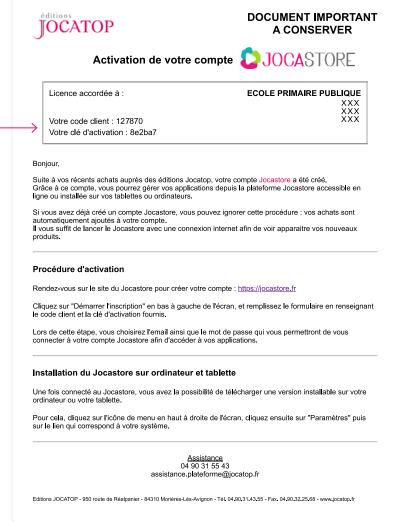


Lorsque vous faites l'acquisition d'un produit compatible avec la plateforme Jocastore, vous recevez un courriel vous confirmant l'ouverture d'un compte ainsi que la procédure à suivre.

Il contient un document sur lequel figure votre code client composé de 6 chiffres ainsi qu'une clé d'activation. Ils vous permettent de créer votre compte sur la plateforme Jocastore.

Attention

Si celui-ci n'apparait pas dans votre boite de réception, nous vous invitons à vérifier le contenu de votre boite « Messages indésirables ».



Si vous possédez déjà un compte Jocastore, vous recevez un courriel confirmant la disponibilité de vos nouvelles applications sur votre compte.



II. CRÉATION DU COMPTE ET ACTIVATION

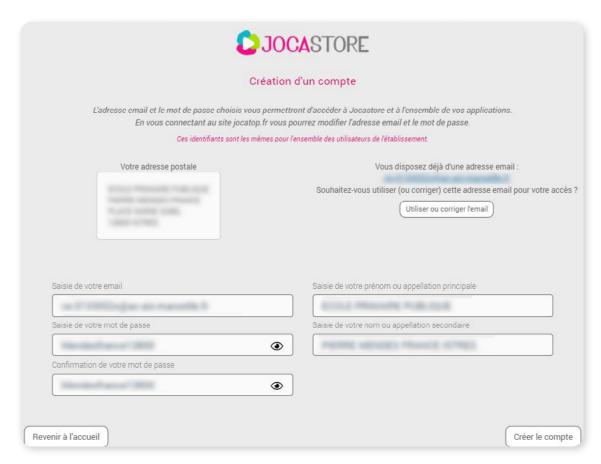
Rendez-vous sur https://jocastore.fr





- Renseignez les champs code client et clé d'activation figurant sur le document reçu préalablement, puis cliquez sur Créer un compte.
- Validez ou modifiez l'adresse mail proposée.
- ▶ Choisissez votre mot de passe, confirmez le puis cliquez sur **Créer un compte.**



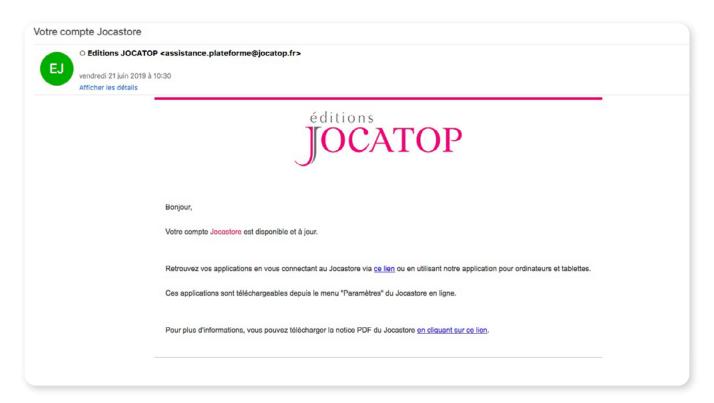




Une fenêtre pop-up vous indique que le compte Jocastore a bien été créé.



Vous recevrez également un email de confirmation.



Attention

Votre identifiant (votre mail) et votre mot de passe sont liés à votre compte client. De ce fait, ils devront être communiqués à chaque enseignant de l'école souhaitant accéder au Jocastore.

Nous conseillons l'utilisation d'une adresse email générique, telle que l'adresse email académique de l'école.



Cette nouvelle version propose deux types d'accès : un accès école et un accès élève depuis son domicile.



1. ACCÈS ÉCOLE



C'est l'accès principal pour une utilisation à l'école. Il se décline en 2 modes : **le mode général et le mode classe.**

A. MODE GÉNÉRAL

C'est le mode utilisé par l'enseignant pour paramétrer les fonctionnalités de son espace Jocastore. On y retrouve : les applications, la gestion des élèves, le cahier de texte, les différents guides d'utilisation et les paramètres de configuration du compte.



B. MODE CLASSE

Ce mode permet de cacher les fonctionnalités du menu enseignant du Jocastore afin que les élèves ne puissent uniquement lancer les applications (impossible d'accéder au téléchargement, de naviguer dans le menu de gestion des élèves, etc).

DJOCA STORE	APPLICATION	NS CONTRACTOR OF THE CONTRACTO		0
		PARAMÈTRES		
	ECOLE	A* client:	ng t	
	CHOIX DU MODE			
	✓ Mode classe			
	Cette option vous perm	MODE CLASSE		
	OPTION DE CONNEX	Vous êtes sur le point de passer en mode classe		
	Connexion autom	Celui-ci permettra à vos élèves d'utiliser les logiciels en classe en toute sécurité : les fonctions d'enseignant ne seront plus visibles.		
	Cette option vous perm	Pour revenir au mode "général", votre numéro client vous sera demandé.		
	Installation Jocasto	N* client :		
	Cette option vous perm Jocastore de votre choi Pour cela, cliquez sur un des nem	Confirmer Annu	ez l'application	

Pour revenir au mode général, il suffit de renseigner le N° client et de confimer.





2. ACCÈS ÉLÈVE (DEPUIS SON DOMICILE)

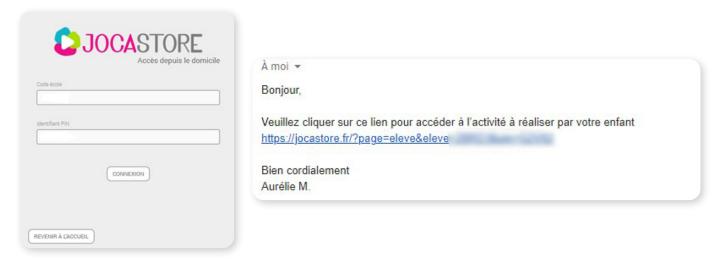


Cet accès permet à l'enseignant de prolonger le travail réalisé en classe en donnant à l'élève des exercices à partir des applications disponibles.

Le paramétrage se fait par l'enseignant à partir de l'Accès école / Mode général / Cahier de texte.

L'enseignant qui a souscrit à l'abonnement "accès élève" peut exporter la liste des accès à domicile dans **Gestion des élèves** grâce au bouton **Exporter la liste des accès domicile.** Un code de connexion est alors généré ou un lien Internet peut être envoyé pour que l'enfant puisse se connecter directement de chez lui. Il accèdera alors aux exercices qui lui ont été affectés via le cahier de texte numérique.

▶ À la maison, l'élève se connecte à Jocastore.fr, puis clique sur **Accès au domicile.** Il peut aussi y accèder à partir du lien, reçu par mail.



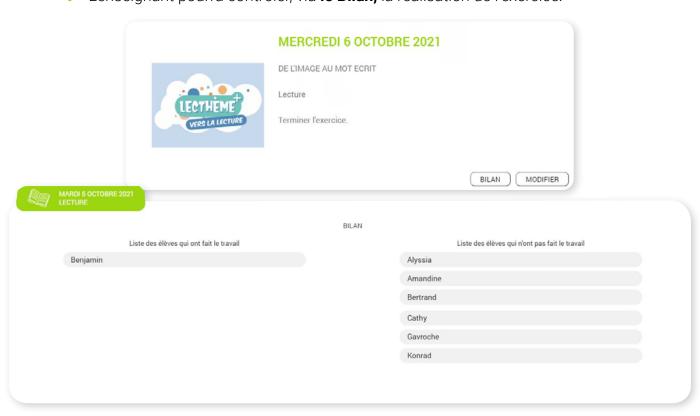
▶ Quel que soit le chemin, l'élève arrive sur la page d'accueil du cahier de texte ; il peut alors sélectionner et réaliser son exercice.







- L'élève peut recommencer l'exercice autant de fois qu'il le souhaite.
- L'enseignant pourra contrôler, via le Bilan, la réalisation de l'exercice.



V. CONNEXION À L'APPLICATION

Les applications peuvent être utilisées sur différents supports :

- un ordinateur;
- une tablette.

Pour chacun, deux versions sont proposées :

• en ligne : cette version du Jocastore, via un navigateur compatible, permet de lancer sans installation, les applications achetées tant que votre connexion Internet est active.



• en version installée: cette version du Jocastore, permet d'installer et d'utiliser les applications sans connexion Internet.



1. UTILISATION SUR ORDINATEUR

La version ordinateur de la plateforme Jocastore est la plus complète puisqu'elle vous permet :

- d'installer n'importe quelle application compatible achetée afin de l'utiliser à la fois en mode connecté ou en mode installé (sans connexion Internet);
- de mettre à jour vos applications lorsque celles-ci seront disponibles à partir de l'icône s'affichant en haut à droite de la vignette. Toutefois, vous devrez être en mode connecté, le temps de la réalisation de cette action.



▶ de créer une clé USB ou autres supports amovibles afin d'installer vos applications sur vos ordinateurs qui n'ont pas d'accès à Internet.

Voir Paramètres / « Création d'une clé USB ».



A. UTILISATION EN LIGNE

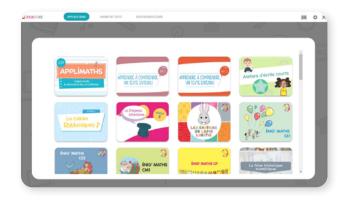
Une fois votre compte créé et activé – comme décrit dans *le chapitre II « Création du compte et activation »* – vous pouvez vous connecter aux applications dont vous avez fait l'acquisition. Pour une navigation optimale, nous vous conseillons d'utiliser une version récente du navigateur **Google Chrome.**

- Accédez à la plateforme Jocastore à partir :
 - de l'adresse https://jocastore.fr/;
 - ou du site https://jocatop.fr/ en cliquant sur **Connexion** puis **Accès plateforme JOCASTORE** (en haut de la page).



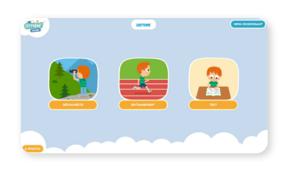


- Saisissez votre identifiant (adresse mail) et votre mot de passe.
- Cliquez sur Connexion. Les applications acquises apparaissent dans la partie Mes applications de l'écran d'accueil.



• Cliquez sur la vignette d'une application afin de la lancer automatiquement.



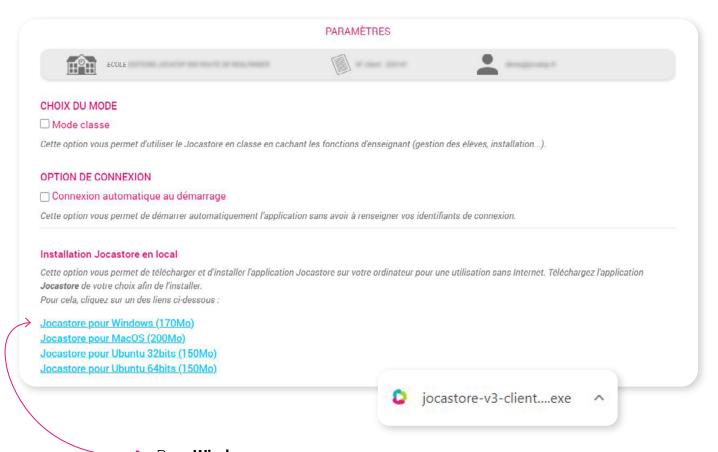


B. UTILISATION EN VERSION INSTALLÉE [INSTALLATION EN LOCAL DE JOCASTORE]

Veuillez lancer la plateforme Jocastore en ligne. Indiquez votre identifiant et votre mot de passe.



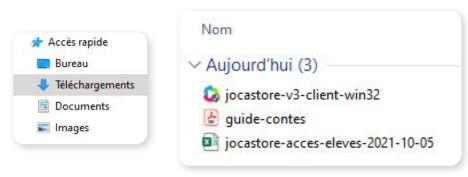
Cliquez sur Paramètres / Installation Jocastore en local, puis sélectionnez le lien correspondant à votre matériel.



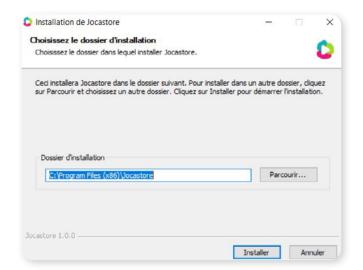
Pour Windows:

Téléchargement du fichier d'installation : cliquez sur le lien Jocastore pour Windows.

 Ouvrez le dossier des téléchargements, puis double-cliquez sur le fichier Jocastore-client-win32.exe.

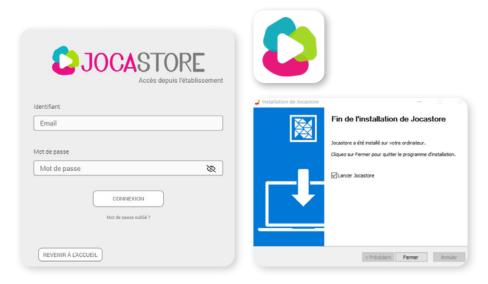


- ▶ Un message vous demande si vous souhaitez autoriser l'application à apporter des modifications sur votre appareil, cliquez sur **OUI.**
- Cliquez sur Installer.



* À ce jour, seule l'installation proposée via le chemin par défaut est supportée.

L'application se lance automatiquement après avoir cliqué sur le bouton **Fermer.** Ou bien, cliquez sur l'icône de démarrage qui se trouve sur le bureau.



▶ Indiquez vos identifiants pour vous connecter.

Remarque

Cliquez sur **Paramètres / Votre compte**, puis cochez « Connexion automatique au démarrage » pour ne plus à avoir à saisir vos identifiants à chaque connexion.

OPTION DE CONNEXION

Connexion automatique au démarrage

Cette option vous permet de démarrer automatiquement l'application sans avoir à renseigner vos identifiants de connexion.

Les applications dont vous avez fait l'acquisition apparaissent dans la partie « Mes applications » de l'écran d'accueil.



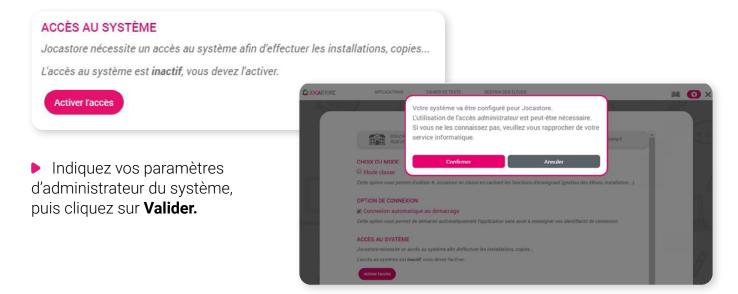
- Lorsque vous survolez une application, le curseur de votre souris (représenté par une flèche) se transforme en main et vous propose l'utilisation en ligne, sans installation, mais avec une connexion Internet stable.



Remarque

Si un message s'affiche, cliquez sur **Confirmer.**

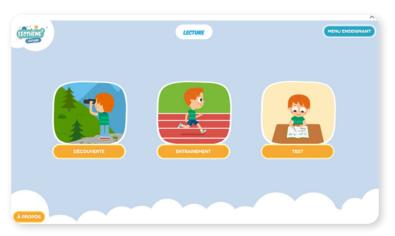
▶ Rendez-vous dans les **Paramètres / Accès au système** afin de paramétrer cet accès.



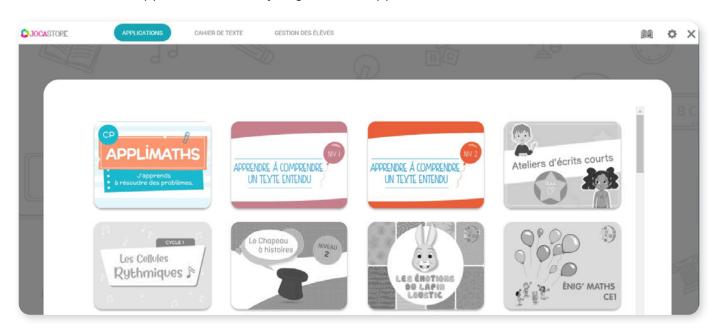
Revenir sur Applications puis cliquez sur l'icône de téléchargement.



L'application se lance.



▶ Une fois déconnecté d'Internet, les applications non installées apparaissent de façon grisée, les applications installées, en couleur.



Remarque

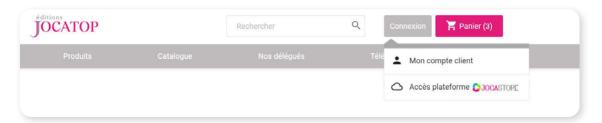
Sur **les systèmes Mac et Linux,** la démarche est identique. Nous vous invitons à suivre la procédure s'affichant sur votre écran.

2. UTILISATION SUR TABLETTE ANDROID

A. UTILISATION EN LIGNE

Une fois votre compte créé et activé – comme décrit dans *Création du compte et activation* vous pouvez vous connecter aux applications dont vous avez fait l'acquisition.

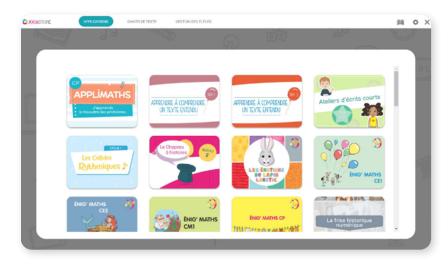
- Ouvrez la plateforme Jocastore à partir :
 - de l'adresse https://jocastore.fr/;
 - ou du site https://jocatop.fr/ en cliquant sur **Connexion** puis **Accès plateforme JOCASTORE** (en haut de la page).





Cliquez sur Connexion.

Les applications acquises apparaissent dans la partie **Mes applications** de l'écran d'accueil.



Pour sélectionner une application, cliquez une première fois dessus, puis cliquez sur l'icône « nuage », pour lancer l'application en ligne.



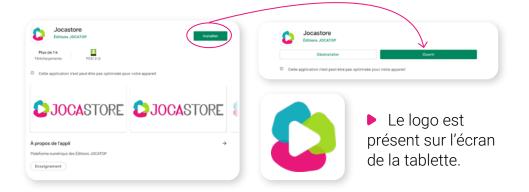


B. UTILISATION EN VERSION INSTALLÉE

Vous trouverez l'application Jocastore sur le Play Store.



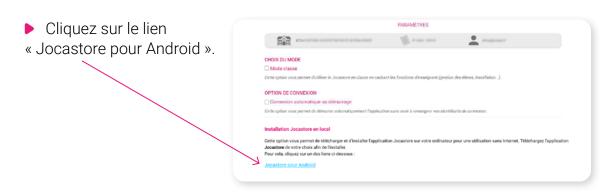
- ▶ Saisissez « Jocastore » dans le moteur de recherche.
- L'application apparait. Cliquez sur « Installer ». L'application se télécharge et s'installe.



Si une version antérieure est déjà installée, cliquez sur Mettre à jour.



Vous trouverez également l'application à partir de la plateforme Jocastore en ligne et du lien présent dans Menu / Paramètres.



Pour les prochains lancements, l'icone de démarrage se trouve sur votre écran.

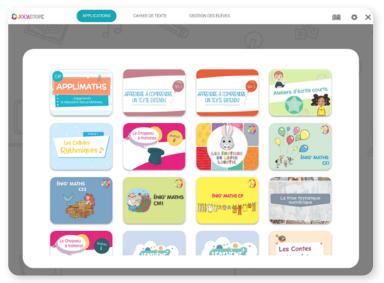


NB : Il se pourrait que la version graphique de certains écrans ne soient pas mis à jour par Google, cependant, il s'agit bien de la dernière version du Jocastore.



Au premier lancement de l'application Jocastore, veuillez saisir vos identifiants de connexion (adresse email et mot de passe) enregistrés lors de la création du compte Jocastore, voir Création du compte et activation.

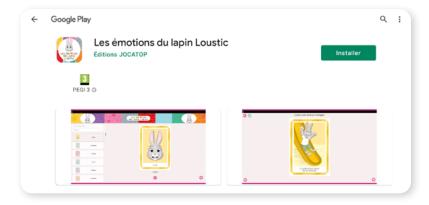




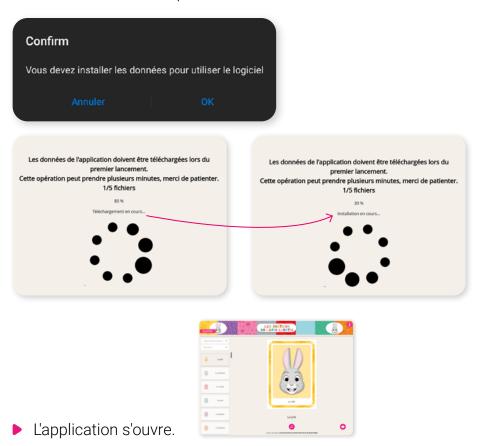
- L'interface s'ouvre avec les applications acquises par l'établissement.
- La version pour tablettes Android vous permettra:
 - d'être redirigé automatiquement vers le PlayStore si vous voulez installer une application;
 - de lancer les versions installées et en ligne de vos applications;
 - de gérer vos classes, groupes et élèves (seulement avec les applications compatibles)
 - de paramétrer le cahier de texte pour un accès élève au domicile.
- Sélectionnez une application.
- 2 types d'utilisations sont proposées :



▶ Cliquez sur **Installer**, puis sur **Ouvrir**.



Certaines applications necessitent l'installation de fichiers de données, cliquez sur **OK.**



Afin que les identifiants de connexion soient mémorisés, pour ne pas à avoir à les saisir à chaque ouverture, veuillez :

Lancer une première fois chaque application à partir de JOCASTORE en cliquant pour chacune d'entre-elles sur « Lancer l'application en local ».

Ainsi, lorsque vous la sélectionnerez directement à partir de l'icône sur votre tablette, exemple :



les identifiants seront reconnus et elle se lancera automatiquement.

Ne pas cliquer sur le bouton « vous déconnecter de ce compte », sinon, les identifiants seront effacés.

3. UTILISATION SUR IPAD

A. UTILISATION EN LIGNE

Une fois votre compte créé et activé – comme décrit dans *Création du compte et activation,* vous pouvez vous connecter aux applications dont vous avez fait l'acquisition.

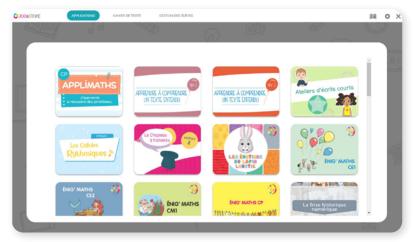
- Ouvrez la plateforme Jocastore à partir :
 - de l'adresse https://jocastore.fr/;
 - ou du site https://jocatop.fr/ en cliquant sur **Connexion** puis **Accès plateforme JOCASTORE** (en haut de la page).





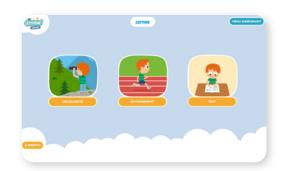
▶ Cliquez sur **Connexion.**

Les applications acquises apparaissent dans la partie « Mes applications » de l'écran d'accueil.



Pour sélectionner une application, cliquez une première fois dessus, puis cliquez sur l'icône « nuage », pour lancer l'application en ligne.





B. UTILISATION EN VERSION INSTALLÉE

Suite au refus d'Apple, le Jocastore n'est pas disponible sur iPad. Cependant, vous pourrez accéder à vos applications acquises en les téléchargeant directement à partir de l'App Store.



- Pour cela, connectez-vous à Internet via le WiFi.
- Cliquez sur l'icône App Store.
- Dans le moteur de recherche des applications, indiquez le nom d'une application dont vous avez fait l'acquisition. Son téléchargement est gratuit. Installez l'application, puis lancez-la.





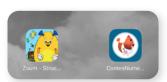


- Indiquez vos identifiants de connexion (adresse mail et mot de passe) enregistrés lors de la création du compte Jocastore.
- Cliquez sur Connexion. L'application se lance.





- L'icône de démarrage de l'application se trouve sur votre écran.
- ▶ Réitérez l'opération pour chacune de vos applications.



Remarque

Vos identifiants sont sauvegardés par l'application : vous n'aurez pas besoin de les saisir à nouveau.



4. À NOTER

ENREGISTREMENT DE VOS IDENTIFIANTS

Une fois votre compte créé, vous pouvez enregistrer vos identifiants, afin de ne pas avoir à les saisir à chaque ouverture.

Cliquez sur Paramètres.



Cochez Connexion automatique au démarrage. Vos identifiants sont enregistrés. La connexion se fera automatiquement.

CHANGEMENT DE MOT DE PASSE / MOT DE PASSE OUBLIÉ

- Si vous ne vous souvenez plus de votre mot de passe, cliquez sur Mot de passe oublié.
- Indiquez l'adresse mail utilisée pour la création du compte. Un message sera envoyé à cette adresse.



Cliquez sur le lien présent dans le mail

Réinitialisez le mot de passe.

Cliquez sur Changer le mot de passe.



Un mail de confirmation de changement du mot de passe vous est envoyé.



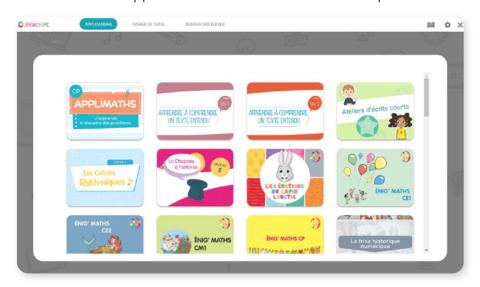
V. DESCRIPTION DU MENU

Le **Menu** est accessible en continu en haut de la page.



1. MES APPLICATIONS

▶ La partie **Mes applications** vous permet de visualiser l'ensemble des applications dont vous avez fait l'acquisition.



2. GESTION DES ÉLÈVES



La plateforme JOCASTORE intègre la gestion des élèves par classe.

Un import automatique au format Onde/CSV est disponible. Pour que cette démarche fonctionne, il faut au minima les colonnes suivantes : Nom / Prénom / Classe / Niveau et INE.

Remarque

Les données sensibles (Nom, prénom, INE) sont chiffrées et stockées sur un serveur externe non accessible depuis Internet.

Grâce à l'import via Onde, le numéro INE des élèves permettra de les suivre d'une année à l'autre : lorsqu'un import annuel comporte un élève associé à un INE connu, il est déplacé d'une classe au lieu d'être créé.

L'enseignant peut également saisir les données manuellement.

S'il a souscrit à un abonnement, il pourra par la suite déclencher un accès à la maison pour l'élève. Un code de connexion est alors généré pour que l'enfant puisse se connecter directement de chez lui. Il accèdera alors aux exercices qui lui ont été affectés via le cahier de texte numérique décrit ultérieurement.



- Créer une classe,
 - soit manuellement.
 - soit à partir de Onde en cliquant sur Importer les classes ouvrir le fichier choisir/ Ouvrir/ Confirmer.
- Saisissez le nom du groupe, puis cliquez sur **Confirmer.** Le groupe apparait dans la liste.



Créer/ajouter un élève

Enregistrez des élèves. Cliquez sur Ajouter un élève saisir son nom / Confirmer.



FONCTIONNALITÉS

Activer l'accès à distance : permet à l'élève d'accéder au Jocastore et aux applications compatibles depuis un appareil extérieur à l'école. Le nombre d'accès activables est limité à la quantité souscrite lors de l'abonnement de l'école à l'option.

Choisir l'icône : permet de personnaliser l'icone du profil.

Transférer l'élève : déplacer le profil élève dans un autre groupe, permet de suivre l'évolution d'un élève au fil de sa scolarité en faisant passer le profil élève d'un groupe ou d'une classe.

Changer le nom de l'élève : renommer le profil ou l'élément associé.

Supprimer l'élève : supprime définitivement le profil ou l'élément associé et toutes les données liées. Attention, cette action est irréversible.

ACCÈS À DISTANCE / ABONNEMENT JOCASTORE ÉLÈVE

L'accès à distance au Jocastore permet à l'enseignant de prolonger le travail, en donnant à l'élève un ou des exercices, à réaliser à la maison.

En haut à gauche sur l'interface de la gestion des élèves, sont indiqués :

- le nombre de licences utilisées sur le nombre de licences souscrits
- la date limite de validité de l'abonnement



Pour activer l'accès à distance d'un ou plusieurs élèves, cliquez sur l'icone prévue à cet effet. Elle devient verte une fois activé.

Au bas de l'écran, si vous avez souscrit à l'accès à domicile, vous avez la possibilité d'activer une sélection (case à cocher devant le nom des élèves). Une fois votre choix confirmé, les licences utilisées seront décomptées.

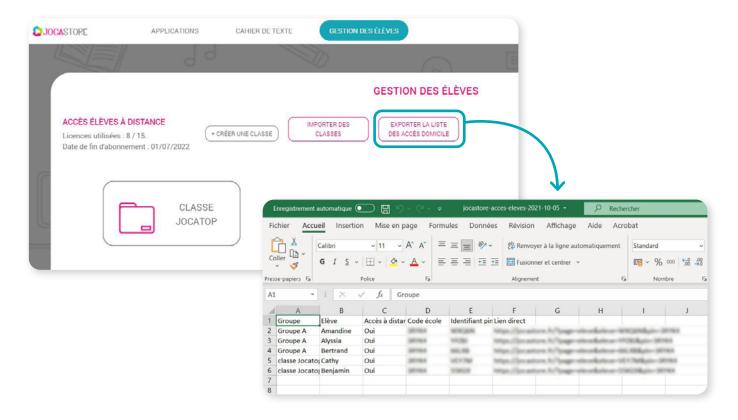


Remarque

La validation de l'accès à domicile est irréversible pour l'élève sélectionné, le temps de la durée de l'abonnement.

L'enseignant peut ensuite exporter la liste des élèves pour lesquels l'accès à distance a été activé.

Sur l'écran gestion des élèves, cliquez sur **Exporter la liste.** Un document est téléchargé avec les codes d'accès à distance et le lien pour chaque élève. L'enseignant les leur communiquera afin qu'il puisse s'y connecter de leur domicile à partir du cahier de texte.



- ▶ Un abonnement à l'accès à distance du Jocastore est valable pour une année scolaire. Il est possible de souscrire à cette fonctionnalité depuis le site Internet Jocatop.fr ou par l'intermédiaire d'un représentant Jocatop.
- L'accès à distance est compatible avec les applications Jocastore suivantes :



3. CAHIER DE TEXTE

Cette fonctionnalité permet de faire le lien entre l'école et les activités à effectuer à la maison. L'enseignant peut programmer des exercices dont il pourra contrôler la réalisation.

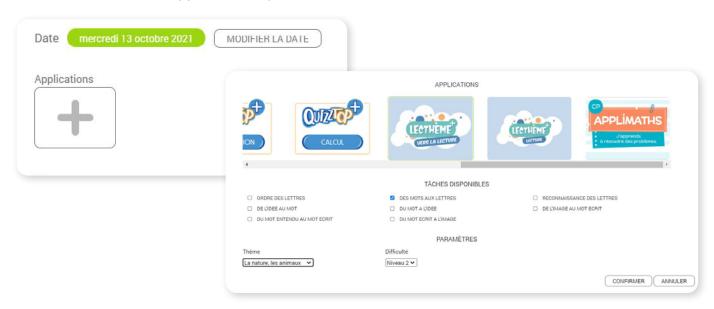
Dans la barre de menu en haut de l'écran, cliquez sur Cahier de texte. Sélectionnez la classe.



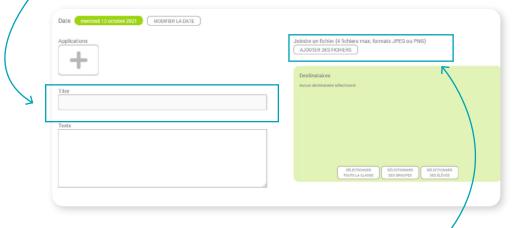
- Le calendrier s'ouvre : les jours en gris sont passés, ceux en vert correspondant aux jours actifs, à venir.
- Sélectionnez un jour actif. Pointez la souris en haut de la colonne, cliquez sur le signe +.



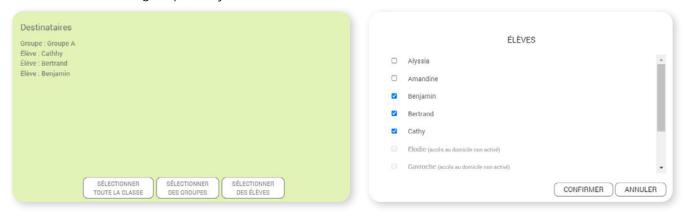
Sélectionnez votre application et paramétrez l'exercice.



Vous pouvez donner un titre à l'activité et expliquer la consigne.



- ➤ Cette option permet de transmettre des documents complémentaires enregistrés au préalable au format JPEG ou PNG.
- Dans la partie destinataire, sélectionnez une classe, un groupe, ou juste un élève.



Lorsque l'élève se connectera au Jocastore, il pourra retrouver dans son cahier de texte, l'exercice à réaliser.



L'enseignant pourra contrôler, via **le Bilan,** la réalisation de l'exercice par ses élèves.



4. GUIDES D'UTILISATION



En cliquant sur cette icône, vous accédez aux documentations relatives à la plateforme logicielle Jocastore ainsi qu'aux applications acquises.



5. PARAMÈTRES 🌣

A. VERSION EN LIGNE



Installation de Jocastore en local

Cette rubrique n'est visible qu'à partir de la version en ligne. Vous retrouvez les liens permettant d'installer le Jocastore en local.

sur votre ordinateur, en fonction de votre système ;



Remarque

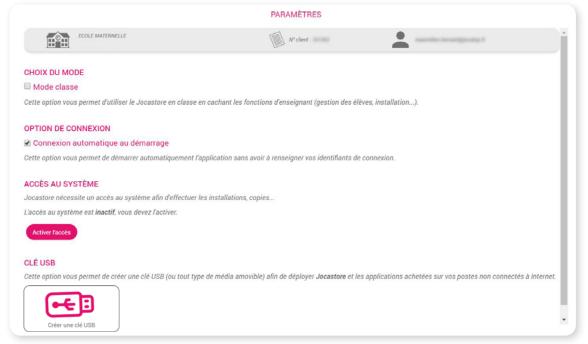
Suite au refus d'Apple, **l'application Jocastore ne peut pas être installée sur les tablettes iPad.** Toutefois, vous pourrez accéder à vos applications acquises, **en les téléchargeant directement à partir de l'App Store.**

Voir Utilisation sur tablette iPad / Utilisation en version installée.





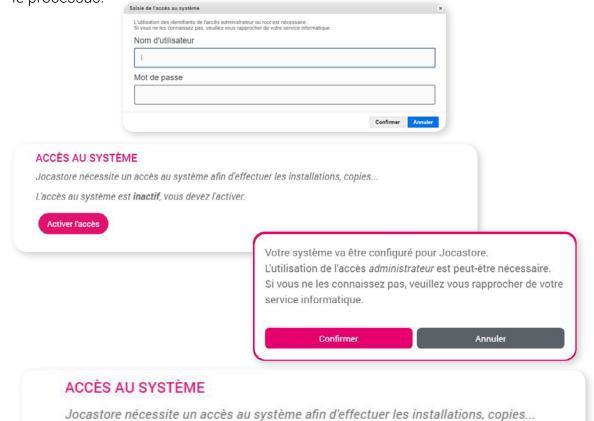
B. VERSION LOCALE



Accès au système

Pour certaines actions, la plateforme Jocastore requiert l'accès au système de l'ordinateur.

Dans ce cas, l'application demandera l'autorisation. Munissez-vous des identifiants administrateurs du poste afin de permettre l'accès et de continuer le processus.



L'accès au système est actif.

Création d'une clé USB

Cette fonction n'est disponible qu'à partir d'un ordinateur et de la version installée du Jocastore. Depuis les **Paramètres**, vous avez la possibilité de créer une clé USB avec les applications de votre choix. Vous pourrez alors les installer sur d'autres postes sans avoir à les télécharger via une connexion Internet. Vous pouvez également utiliser cette fonctionnalité si vous devez déployer le Jocastore sur des postes dépourvus d'une connexion.

Afin de créer une clé USB, vous avez besoin d'un support vierge d'une capacité suffisante (en fonction du nombre d'applications à enregistrer). Une fois les applications copiées, votre clé sera formatée au format UDF. Elle ne pourra plus être modifiée. Si vous souhaitez l'utiliser à d'autres fins, il vous faudra la reformater.

- Branchez votre clé USB (si elle contient des données, copiez-les sur votre ordinateur).
- Lancez le Jocastore à partir de l'icône sur le bureau.
- Cliquez sur Paramètres.
- Cliquez sur le bouton Créer une clé USB.



Cochez Périphérique amovible, et cliquez sur le bouton Suivant, devenu actif.



Si vous choisissez de créer la clé, le Jocastore lancera la création. L'opération nécessite un certain temps : vous pouvez annuler l'opération en cliquant sur **Retour aux médias amovibles.**

- Pour continuer le processus, cliquez sur **Suivant.**
- ▶ En fonction de la capacité de votre support et des applications souhaitées et disponibles, veuillez cocher celles choisies, puis cliquez sur **Suivant.**
- Vous pourrez réitérer l'opération autant de fois que nécessaire.

Attention

Si la capacité de votre clé est inférieure à l'espace requis par les applications choisies, la quantité est surlignée en rouge. La copie ne pourra pas être réalisée, le bouton suivant est inactif.



Désélectionnez des applications ou optez pour un support d'une capacité supérieure, afin que la quantité exprimée soit surlignée en vert, puis cliquez sur **Suivant**.



Progression de la copie des applications

Afin d'autoriser la création d'une clé USB, le Jocastore doit disposer des droits administrateurs sur le poste.

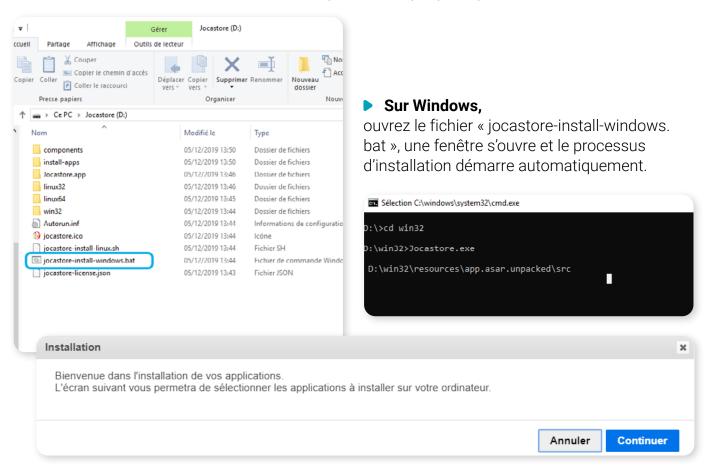
S'il ne dispose pas encore de cet accès, le Jocastore vous demandera au préalable un accès au système. Voir Paramètres / accès au système

Lorsque la création est terminée, vous pouvez quitter le logiciel ou bien retourner à la liste des applications disponibles.



Installation de la clé sur un autre poste

Branchez la clé et ouvrez le dossier correspondant au périphérique.



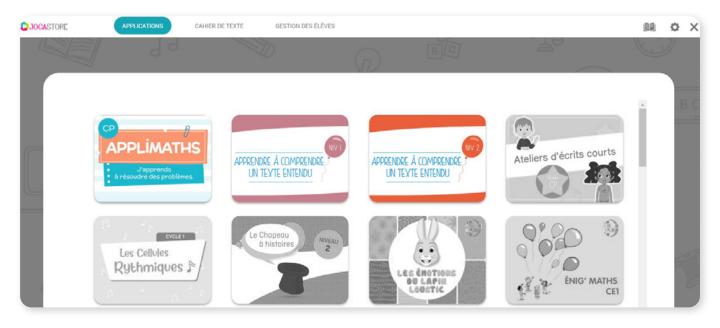
▶ Sélectionnez les applications souhaitées parmi celles proposées – Jocastore par défaut – puis cliquez sur **Suivant**: l'installation démarre.



▶ **Note :** Si la clé est installée sur un ordinateur qui n'a pas Jocastore, le processus d'installation vous demandera d'indiquer le nom et le mot de passe utilisateur du poste. Vous devrez ensuite permettre l'accès au système. *Voir Paramètres / accès au système*.



Sans connexion Internet, les applications actives apparaissent en couleur, celles non installées sont grisées.



VI. ANNEXE : COMPATIBILITÉ DU JOCASTORE ET DES APPLICATIONS

Ci-dessous les prérequis nécessaires pour la compatibilité du Jocastore et de nos applications sur votre matériel :

A. ORDINATEURS

Windows 7 et supérieur, macOS 10.10 et supérieur, Linux Ubuntu 14 et supérieur (support des versions LTS uniquement)

B. TABLETTES

Apple > Ipad de moins de 5 ans avec iOS 11 et supérieur. Android > Tablettes de moins de 4 ans avec logiciel android version 5.1 et supérieur.

C. NAVIGATEURS INTERNET

Le Jocastore est optimisé pour le navigateur Google Chrome (versions récentes).

L'accès est également possible depuis les navigateurs et versions suivantes :

IE11, Edge 44 et supérieur, Google Chrome 58 et supérieur, Firefox 57 et supérieur, Safari 12 et supérieur.

Nous conseillons d'utiliser des navigateurs mis à jour.

